

CONSEIL DE COMMUNAUTÉ

ORDRE DU JOUR

27 JUIN 2016

2016 06 n°01	Procès Verbal du 09 mai 2016
2016 06 n°02	Administration - Modification des statuts Communautaires portant sur la compétence tourisme
2016 06 n°03	Tourisme - Contrat d'attractivité touristique avec le Conseil départemental
2016 06 n°04	Tourisme - Office du tourisme - Convention de mise à disposition d'agent - contrat d'attractivité touristique
2016 06 n°05	Tourisme - Complexe touristique du Moulin neuf - Projet de réhabilitation 2015/2016 du village vacances et de l'espace public (aire de stationnement à l'entrée du site)- Avant projet définitif et Projet de contrat de location-gérance
2016 06 n°06	Administration - participation de la Communauté de Communes au capital social de la SEM EADM - réduction et augmentation du capital part départementale
2016 06 n°07	Déchets - Rapport d'activités 2015 (voir document en annexe)
2016 06 n°08	Déchets - Modalités de mise en place du contrôle d'accès sur les déchèteries
2016 06 n°09	Déchets - Élection d'un nouveau délégué titulaire au conseil syndical du SYSEM
2016 06 n°10	Déchets - Signature de la convention avec ECO-TLC
2016 06 n°11	Finances - Déchets - Présentation en non valeurs
2016 06 n°12	Finances - fonds de concours 2016
2016 06 n°13	Finances - décisions modificatives budgétaires 2016
2016 06 n°14	Culture - Asphodèle - Tarifs spectacles saison 2016-2017
2016 06 n°15	Culture - Asphodèle - Modification portant précision de la délibération n°2010-11-21
2016 06 n°16	Enfance jeunesse - Convention d'objectifs avec l'association EVEIL - projet d'avenant n°01
2016 06 n°17	Enfance jeunesse - Festimômes édition 2016
2016 06 n°18	Aménagement - résultat du marché de réalisation de schémas directeurs d'assainissement des eaux pluviales et de zonage des eaux pluviales - groupement de commandes avec les communes dans le cadre des études complémentaires nécessaires à l'élaboration du PLUi - procédure d'appel d'offres ouvert - choix du titulaire
2016 06 n°19	Aménagement - Information sur l'avancement de la démarche PLUi

